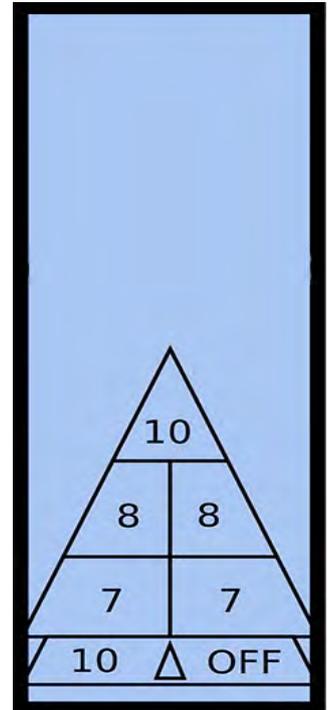


DAS SPIELFELD

Beim Shuffleboard gibt es ein rechteckiges Spielfeld, die Shuffleboard-Bahn. An einem Ende der Bahn ist ein in sich unterteiltes Dreieck gezeichnet, in dem in den verschiedenen Feldern unterschiedlich hohe Punktzahlen vermerkt sind. Dabei zeigt die Spitze des Dreiecks stets zu der Seite, von der aus die Spieler die Scheiben „schießen“. In dieser sehr schwierig zu treffenden Spitze ist die höchste Punktzahl „10“ vermerkt.

DIE SPIELAUSRÜSTUNG

Mit Hilfe des Spielstocks, des sogenannten Cues, werden die Spielsteine (runde Scheiben, die sogenannten Disks) auf das Wertungs-Dreieck der gegenüberliegenden Seite der Bahn geschoben, um dort auf einem möglichst hohen Punktfeld liegenzubleiben.



DIE SPIELIDEE

Ein Spiel besteht aus zwei Frames (Durchgängen).

- » Zwei Teams aus je 2 bis 4 Spielern treten im Wechsel gegeneinander an.
- » Zu Beginn werden zwei Mannschaftsführer gewählt und dann ausgelost, welches Team bei dem ersten Frame beginnt.
- » Beginnt Team A, dann hat bei dem zweiten Frame das Team B das Anspiel, dies wechselt sich dann pro Durchgang (Frame) ab.
- » Pro Durchgang hat jeder Spieler einen Versuch.
- » Der Spieler schiebt den Spielstein auf die gegenüberliegende Seite der Bahn ins Wertungsdreieck und versucht, möglichst viele Punkte zu erzielen.
- » Danach folgt der zweite Spieler des anderen Teams. Abwechselnd schieben nun beide Teams ihre Spielsteine in das gegenüberliegende Wertungsdreieck, bis alle 8 Disks gespielt sind.
- » Wenn 4 gelbe und 4 schwarze Disks gespielt sind, ist ein Frame gespielt.
- » Es werden die Punkte pro Team addiert, die Seiten gewechselt und das zweite Frame gespielt.



WARNUNG Verletzungsgefahr

Während sich ein Spieler im Schussbereich befindet und den Spielstock in Richtung des Punktbereichs schwingt, muss der Bereich hinter dem Spieler aus Sicherheitsgründen frei sein.



DIE REGELN UND DIE WERTUNG

Die Spielsteine, die bereits auf der Shuffleboard-Bahn liegen (auch des Gegners) dürfen, wie beim Curling oder Eisstockschießen, mit einer eigenen Disk aus dem Dreieck herausgeschossen oder in andere Punktfelder verschoben werden.

Disks, die innerhalb des neutralen Bereichs in der Mitte des Spielfeldes, zwischen den beiden Linien, liegen bleiben, werden entfernt und nicht gewertet.

Die Spielsteine zählen nur dann, wenn sie komplett innerhalb eines Wertungsfeldes liegen, ohne eine Linie zu berühren. Ziel, ist es mit den eigenen Disks Wertungen zu erzielen, den Gegenspieler zu blockieren, oder die gegnerischen Disks in den 10-off-Bereich zu schießen.

Die dreieckige Punkte-Zone, das „Wertungsdreieck“ beim Shuffleboard ist in sechs Abschnitte unterteilt. Eine Scheibe in der Spitze des Dreiecks erzielt zehn Punkte, eine Scheibe in einer der beiden Zonen hinter der Spitze bekommt acht Punkte, und eine Scheibe in einer der beiden Zonen hinter den Acht-Punkte-Zonen erzielt sieben Punkte.

Für eine Scheibe, die im 10-off-Bereich, dem sogenannten „10-Abzug-Abschnitt“ landet, werden zehn Punkte von der Punktezahl des Teams abgezogen, dem die Scheibe gehört.

Gespielt wird Shuffleboard mit zwei Durchgängen, den sogenannten Frames. Das Team, das aus den beiden Frames addiert die meisten Punkte erspielt hat, gewinnt.



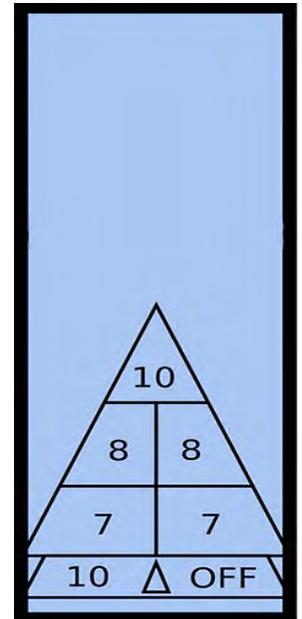
Egal, ob Anfänger oder Experte, Shuffleboard bietet ein unterhaltsames und spannendes Erlebnis für alle!



Informationen und Regeln information and rules

THE PLAYING FIELD

Shuffleboard has a rectangular playing field, the shuffleboard track. At one end of the track, a triangle is drawn, divided into sections, with different numbers of points marked in the various fields. The tip of the triangle always points to the side from which the players 'shoot' the discs. The highest score of '10' is noted in this point, which is very difficult to hit.



THE GAME EQUIPMENT

With the help of the cue stick, the game pieces (round discs) are pushed onto the scoring triangle on the opposite side of the lane in order to remain there on the highest possible scoring field.

THE GAME IDEA

A game consists of two frames (rounds).

- » Two teams of 2 - 4 players compete against each other alternately.
- » At the beginning, two team captains are chosen and then a draw is made to decide which team starts the first frame.
- » If team A starts, then team B starts the second frame.
- » Then team A again and so on.
- » Each player has one attempt per round.
- » The player pushes the token into the scoring triangle on the opposite side of the lane and tries to score as many points as possible. The second player from the other team then follows.
- » Both teams now take it in turns to push their discs into the opposite scoring triangle until all 8 discs have been played.
- » When 4 yellow and 4 black discs have been played, a frame has been played. The points per team are added up, the sides are switched and the second frame is played.



WARNING RISK OF INJURY

While a player is at the shooting area and swings the cue towards the scoring area, the area behind the player must be kept clear for safety reasons.



Informationen und Regeln information and rules

THE RULES AND SCORING

The discs that are already on the shuffleboard track (including those of the opponent) may, as in curling or ice stock sport, be shot out of the triangle with one of your own discs or moved to other scoring fields.

Discs that remain within the neutral area in the middle of the playing field, between the two lines, are removed and not scored. The discs only count if they lie completely within a scoring area without touching a line.

The aim is to score points with your own discs, block the opponent or shoot the opponent's discs into the 10-off area.

The triangular scoring zone, the 'scoring triangle' in shuffleboard, is divided into six sections. A disc in the tip of the triangle scores ten points, a disc in one of the two zones behind the tip scores eight points, and a disc in one of the two zones behind the eight-point zones scores seven points.

Ten points are deducted from the score of the team to which the disc belongs for a disc that lands in the 10-off area, the so-called '10-off section'.

A total of 2 frames are played in shuffleboard. The team with the most points from both frames wins.



Whether you are a beginner or an expert, shuffleboard offers an entertaining and exciting experience for everyone!

